

มอง 5 ปัจจัยหนุนตลาดเกมแคนาดายังขยายตัวได้

ปัจจุบันอุตสาหกรรมเกมเป็นตลาดความบันเทิงที่ใหญ่ไม่แพ้อุตสาหกรรมภาพยนตร์และเพลง โดยเฉพาะกลุ่มเกมออนไลน์ที่กำลังได้รับความนิยมในตลาดทั่วโลกและแคนาดาอย่างแพร่หลาย ทั้งนี้ นอกเหนือเกมในส่วนที่เป็นรูปแบบวิดีโอเกมคุ้นเคยแล้ว โลกของเกมออนไลน์ในแคนาดายังครอบคลุมไปประเภทเกมบิงโก ลีตเตอร์ คาสีโนที่อยู่ในแพลตฟอร์มออนไลน์อีกด้วย จากข้อมูลของสมาคมเกมแคนาดา (The Canadian Gaming Association) ระบุมูลค่ารายได้ของอุตสาหกรรมเกมออนไลน์ในประเทศอยู่ที่ราว 1.71 หมื่นล้านดอลลาร์สหรัฐฯ ในปี 2560 และคาดว่าในปี 2566 จะมีมูลค่าสูงถึง 2 แสนล้านดอลลาร์สหรัฐฯ ได้ส่งให้ตลาดเกมแคนาดาเป็นแรงขับเคลื่อนเศรษฐกิจที่สำคัญของประเทศ พร้อมโอกาสทางธุรกิจที่มากขึ้นเช่นกัน

โดยมี 5 ปัจจัยด้านเทคโนโลยีที่หนุนให้อุตสาหกรรมเกมของแคนาดาเติบโตดี ดังต่อไปนี้

1. การเข้ามาของสกุลเงินคริปโตใน

โลกออนไลน์ โดยเงินดิจิทัลเข้ามา

พร้อมกับความสะดวกและการสร้างรายได้จากการลงทุนสกุลเงินที่จับต้องไม่ได้ ปัจจุบันมีจำนวนผู้ใช้เงินคริปโตในแคนาดาราว 1.2 ล้านคน (คิดเป็นร้อยละ 3.2 ของประชากรแคนาดาทั้งหมด) เพราะความมั่นใจทางเทคโนโลยีที่ทำให้



ผู้ใช้รู้สึกปลอดภัยและจากการไม่ต้องเปิดเผยตัวตน นอกจากนี้ ยังมีร้านค้าในแพลตฟอร์มออนไลน์อีกมากมายที่ยอมรับเงินดิจิทัลมากขึ้น ตั้งแต่ร้านอาหารแบบเร่งด่วน (Fast Food) จนถึงธุรกิจเกมและคาสีโนออนไลน์ที่ผู้ใช้พบว่าสกุลเงินคริปโตมีความปลอดภัยในการรับเงินหรือชำระเงิน จนกลายเป็นทางเลือกหนึ่งสำหรับชาวแคนาดา

2. E-Wallets หรือกระเป๋าเงินอิเล็กทรอนิกส์ ถือเป็นอีกทางเลือกหนึ่งที่มอบความสะดวกในฝากถอนเงินหรือชำระเงินให้กับร้านค้าต่างๆ โดยรูปแบบการให้บริการ E-Wallets ได้รับความนิยมในแคนาดามาเป็นเวลานาน และปัจจุบันมียอดผู้ใช้บริการเพิ่มขึ้นต่อเนื่อง จากการสำรวจข้อมูลผู้ใช้ E-Wallets ในแคนาดาเดือนมีนาคม 2563 ระบุว่า มีผู้ใช้บริการอินเทอร์เน็ตในแคนาดาเคยใช้บริการกระเป๋าเงินอิเล็กทรอนิกส์เพื่อซื้อสินค้าและบริการร้อยละ 29 เมื่อเทียบกับผู้ใช้บริการในปี 2559 ที่มีผู้ใช้บริการร้อยละ 13

นโยบายภาครัฐ เศรษฐกิจการลงทุน แนวโน้มการตลาด รายงานสินค้าและบริการ อื่น ๆ

ข่าวเด่นรายสัปดาห์

โดย สำนักงานส่งเสริมการค้าในต่างประเทศ ณ นครแวนคูเวอร์ ประเทศแคนาดา
 ประจำวันที่ 12-18 มีนาคม 2565

3. **แอปพลิเคชันเล่นพนันออนไลน์** กำลังได้รับความนิยมมากขึ้น เนื่องจากผลกระทบของวิกฤต COVID-19 ที่ส่งผลให้ธุรกิจคาสิโนในรัฐต่างๆ ต้องปิดให้บริการ เพราะมาตรการป้องกันโรคระบาด ดังนั้น จึงเป็นโอกาสที่ธุรกิจเกมพนันออนไลน์ เช่น บิงโก ล็อตเตอรี่ คาสิโน สามารถเติบโตและขยายตัวได้ดีในช่วงที่ผ่านมา เพราะนอกจากผู้เล่นจะสามารถเล่นได้สะดวกทุกที่ทุกเวลา ผู้ผลิตแอปพลิเคชันยังนำเอาความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสกุลเงินดิจิทัลเข้ามาใช้และแอปเกมที่มีทันสมัยตลอดเวลาเข้าไว้ด้วยกัน จึงส่งผลให้เกมพนันหรือคาสิโนออนไลน์กลายเป็นสิ่งบันเทิงที่ดึงดูดผู้เล่นเกมชาวแคนาดาได้เป็นอย่างดี
4. **ความก้าวหน้าเทคโนโลยีของบริการ Game Streaming** นับว่าเป็นการเปิดโอกาสให้ผู้เล่นเกมสามารถเล่นเกมจากเซิร์ฟเวอร์ของผู้ให้บริการแบบเรียลไทม์ และที่สำคัญคือผู้เล่นไม่จำเป็นต้องมากังวลในเรื่องสเปกขั้นต่ำของอุปกรณ์เครื่องที่ใช้เล่น หรืออาจไม่จำเป็นต้องมีเครื่องเกมในบ้านอีกต่อไปในอนาคต ได้กลายเป็นโอกาสการขยายตัวของผู้พัฒนาเกมในยุคที่แพลตฟอร์มการ Streaming กำลังขยายตัวในทุกช่องทาง โดยที่ผู้เชี่ยวชาญในวงการเกมมองว่าเทคโนโลยี Streaming จะกลายเป็นกระแสหลักของอุตสาหกรรมเกมในอีกไม่กี่ปีข้างหน้า
5. **การใช้ VR (Virtual Reality) หรือความเสมือนจริงในอุตสาหกรรมเกม** กำลังเป็นเทคโนโลยีที่บริษัทเกมในแคนาดาหลายแห่งได้ให้ความสำคัญในการพัฒนาเกม VR กันมากขึ้น เพราะความนิยมของผู้เล่นที่เพิ่มขึ้นจากการเล่นเกมที่เสมือนว่าเป็นหนึ่งในตัวละครที่เผชิญสถานการณ์นั้นจริง อีกทั้งรายละเอียดของภาพและเทคนิคต่างๆ ที่เสมือนจริง จนกลายเป็นประสบการณ์ความสนุกที่ตามมา ทั้งนี้ นอกเหนือจากประเภทวิดีโอเกมที่มาในรูปแบบ VR แล้ว ผู้ผลิตเกมพนันหรือคาสิโนออนไลน์ยังมองถึงโอกาสการพัฒนาเกมที่ส่งผลให้ผู้เล่นรู้สึกสมจริงยิ่งขึ้น เพราะเชื่อว่าจะสามารถตอบโจทย์พฤติกรรมผู้เล่นที่เน้นถึงความสะดวกสบายและเข้าถึงได้ง่าย

ข้อคิดเห็นจากสำนักงานฯ จากวิกฤตการแพร่ระบาดของไวรัส COVID-19 ส่งผลให้รูปแบบการใช้ชีวิตของทุกคนเปลี่ยนไป และกิจกรรมในชีวิตประจำวันจะเข้าไปอยู่ในรูปแบบออนไลน์มากขึ้น ทั้งนี้ อุตสาหกรรมเกมออนไลน์ รวมถึงประเภทเกมพนันออนไลน์กำลังเติบโตอย่างรวดเร็ว ตามการพัฒนาของเทคโนโลยีและความคิดสร้างสรรค์ของนักออกแบบเกมต่าง ๆ อย่างไรก็ตาม โอกาสของตลาดเกมไทยในการเข้าสู่ตลาดเกมแคนาดา สำนักงานฯ เห็นว่าต้องอาศัยความร่วมมือการทำงานร่วมกันระหว่างผู้ประกอบการไทยและแคนาดา โดยนำจุดแข็งของแต่ละฝ่ายมารวมกันเพื่อขยายกลุ่มลูกค้าได้กว้างขึ้น นอกจากนี้ ยังต้องอาศัยความร่วมมือของภาครัฐในการขับเคลื่อนจัดโครงการและกิจกรรมเกมต่างๆ ในต่างประเทศ อาทิ การจัดคณะผู้ประกอบการเกมไทยเยือนต่างประเทศ เพื่อโอกาสการสร้างคอนเนกชันทางธุรกิจ พร้อมกับส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพผู้ผลิตและพัฒนาเกมสัญชาติไทยให้มีความมาตรฐานก้าวไกลระดับโลกได้ต่อไป

ที่มาของบทความ <https://www.devdiscourse.com/article/technology/1962762-5-hottest-tech-trends-ruling-canadas-online-gaming-sector>